

認知症×IT

認知症・高齢者の人が暮らしやすい  
インフラへの3つの提言

2015年3月16日

岩淵 真人

田中 良子

曾我部 正躬

# モチベーション

- ▶ 認知症は、社会全体の問題
- ▶ 明日は、我が身
- ▶ 安心・安全な社会の実現
- ▶ のびのび生きたい（守られてばかりいると窮屈）
- ▶ ITの恩恵を最も受けるのは高齢者→恩恵を受け続けたい
- ▶ 足腰が弱っても、認知症で不自由があっても、知的な活動をしたい

# 認知症・高齢者の人が暮らしやすいインフラへ

## ▶ 3つの提言

1. テーブルトップPCのインフラ化
2. UIの統一と不変性の保証：Uマークの導入
3. 生き生き実感指数の導入

# 1. テーブルトップPCのインフラ化（1）

- ▶ テーブルトップPCとは
  - ▶ 古く（～2000）からMicrosoft, Sony, 日本メーカーがやっているが…
  - ▶ 普及はいまいち
  - ▶ 最大の特徴は、複数人で同時作業できること
  - ▶ 介護に最適！

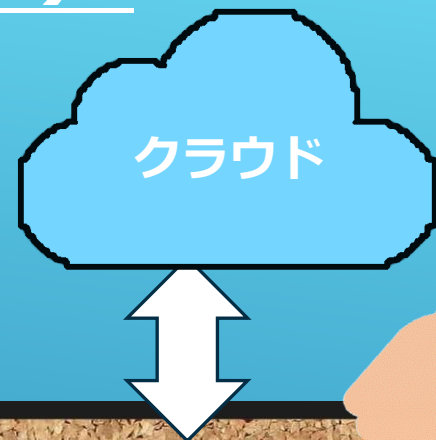


# 1. テーブルトップPCのインフラ化（2）

## ▶ テーブルトップPC上のアプリ例

### ▶ 思い出 自分史アプリ

- ▶ 写真をクラウドから引き出す
- ▶ 話をしながら自分史作成
- ▶ 2人で作業できる
- ▶ 回想法



# 1. テーブルトップPCのインフラ化（3）

## ▶ テーブルトップPC上のある暮らし

シルバー層の  
デジタルデバイド  
の解消にも有効！



公民館



シルバー  
人材センター



認知症  
カフェ



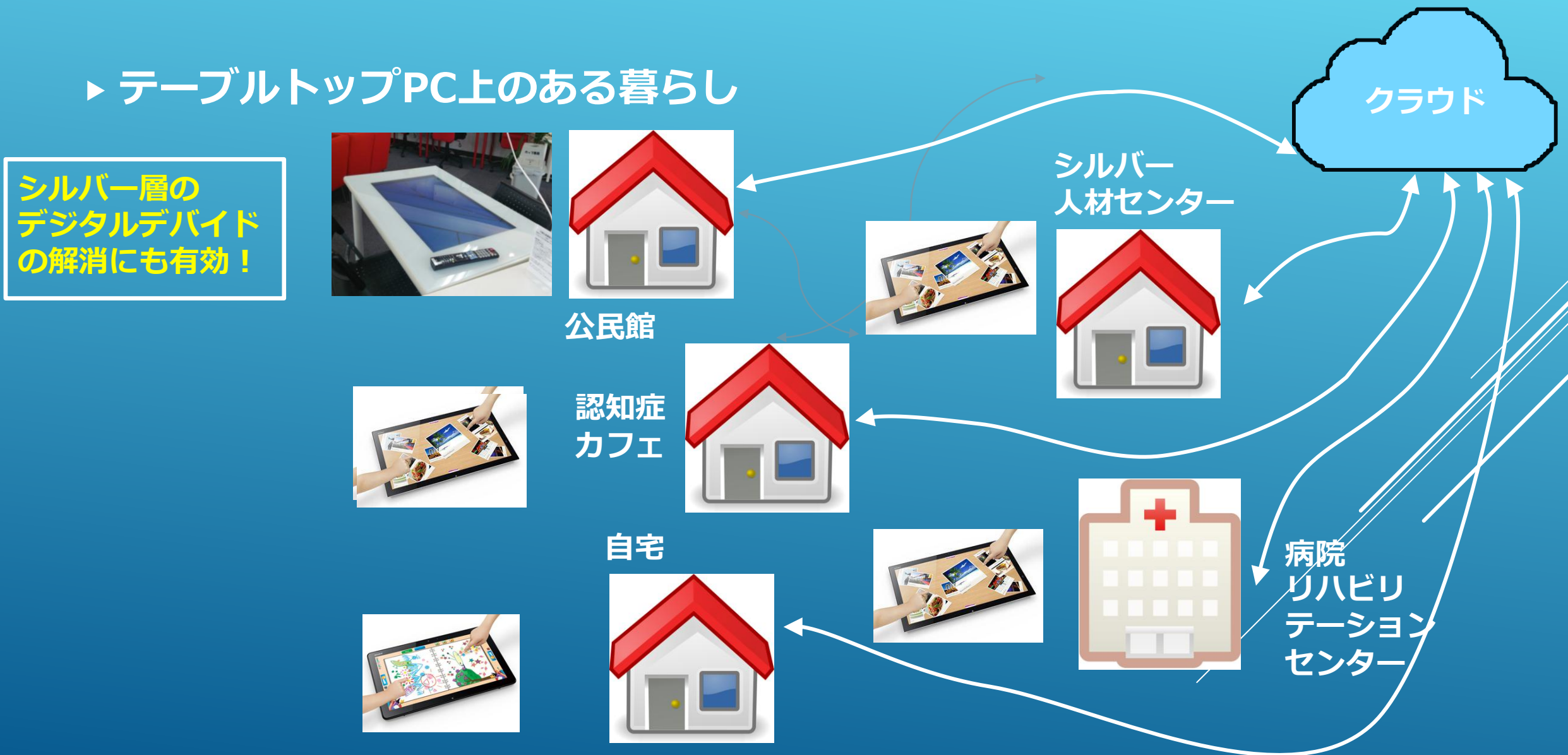
自宅



病院  
リハビリ  
テーション  
センター



クラウド



# 1. テーブルトップPCのインフラ化（4）

## ▶ テーブルトップPC普及戦略

ターゲット 40インチ  
PC本体は別

液晶パネル  
+  
静電容量方式/赤外線方式 シート



日本の産業育成にもなる

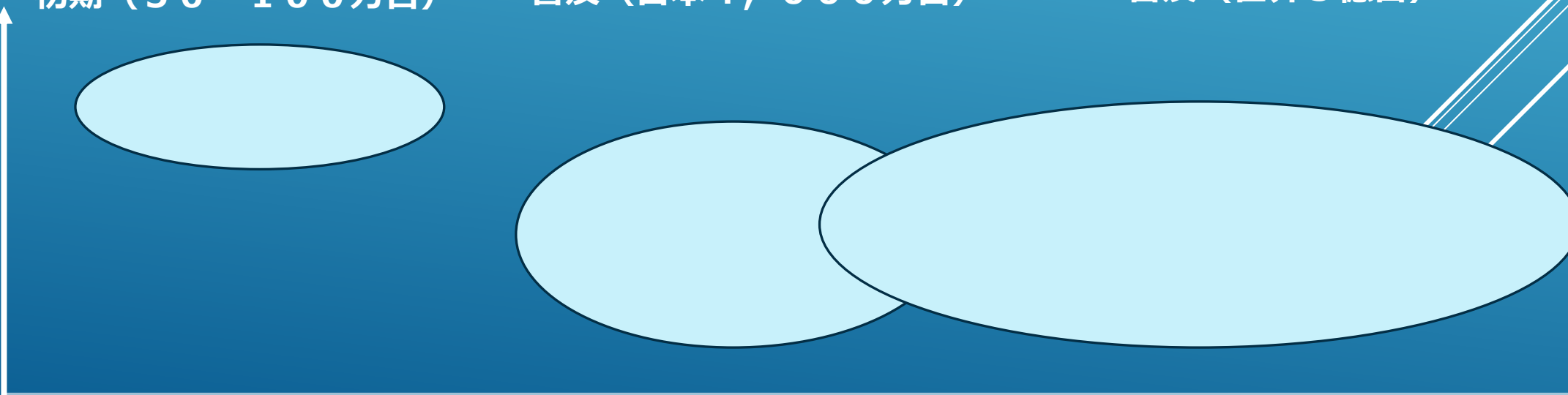
初期（50 - 100万台）

普及（日本4,000万台）

普及（世界3億台）

¥15万

¥7.5万



# 1. テーブルトップPCのインフラ化（5）

- ▶ テーブルトップPC上のアプリ例
  - ▶ 脳トレゲーム
  - ▶ 普通のトランプゲーム（2 - 4人対戦）
  - ▶ . . .



# 1. テーブルトップPCのインフラ化（6）

▶ 思い出 自分史 アプリのデモ



## 2. UIの統一と不変性の保証：Uマークの導入（1）

### ▶ 重要なのは、UIを変えないこと！

▶ ユニバーサルデザインであるのは重要だが、一度決めたら20年以上変えない

### ▶ Uマークの導入（不変性の保証）

#### ▶ 規定すべき機能

- 1) どこでもクラウド機能
- 2) 操作のLook&Feel



## 2. UIの統一と不変性の保証：Uマークの導入（2）

### ▶ どこでもクラウド機能



NFC  
+  
生体認証

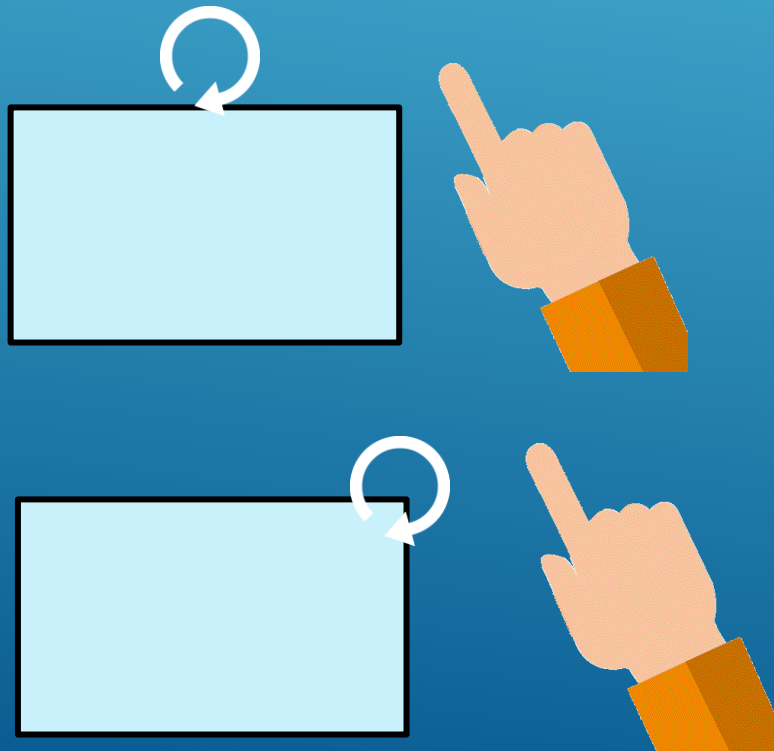
認知症になっ  
てもクラウド  
を使い続けら  
れるサービス  
も登場

## 2. UIの統一と不変性の保証：Uマークの導入（3）

### ▶ 操作のLook&Feelの統一

#### ▶ 例： 写真（オブジェクト）の回転

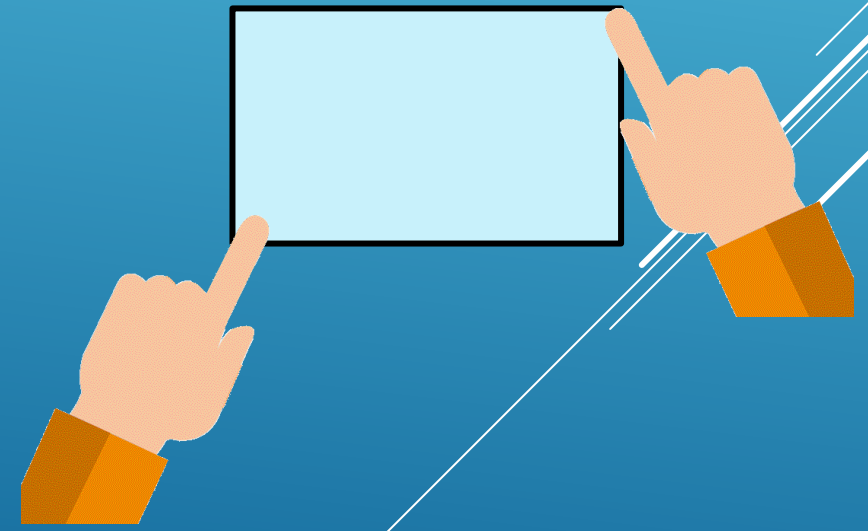
長押しでハンドル表示？



こっち？

こっち？

2点タッチ？



# 3. 生き生き実感指数の導入（1）

- ▶ 長谷川スケールや、IDFは、機能中心
- ▶ 本人の満足指数を図る指数がない
- ▶ 生き生き実感指数の導入でQOL向上
- ▶ テーブルトップPC上のアプリの評価などに使用

思い出 自分史アプリ

検証

生き生き実感指数 > 60

ゲーム

安心マークの付与

脳トレ



# 3. 生き生き実感指数の導入（2）

## 幸せ指数チェックリスト

はい/いいえ	内容	点数
1 <input checked="" type="checkbox"/> TRUE	今、楽しい	10
2 <input checked="" type="checkbox"/> TRUE	もっと、この時間を続けたい	10
3 <input type="checkbox"/> FALSE	休みたい	-10
4 <input type="checkbox"/> FALSE	疲れた	-10
5 <input checked="" type="checkbox"/> TRUE	人の役にたっている	10
6 <input checked="" type="checkbox"/> TRUE	新しくやりたいことがある	10
7 <input type="checkbox"/> FALSE	眠い	-10
8 <input checked="" type="checkbox"/> TRUE	話をするのが楽しい	10
9 <input checked="" type="checkbox"/> TRUE	自分らしく生きている	10
10 <input type="checkbox"/> FALSE	不安である	-10
FALSE	合計	6 60

今、幸せ？

